

Dokumen : Kliping Berita Universitas Dinamika
Media : Website Undika - D'Media
Judul : Siswa-Siswi SMA Hang Tuah 2 Sidoarjo Datang ke Undika
untuk Belajar Membangun Startup
Waktu : 2023-11-10 15:20:41



D'Media, (10/11/2023) - Hari Rabu, 8 November 2023 telah berlangsung sebuah kegiatan tur kampus dan workshop di Universitas Dinamika (Undika). Kegiatan tersebut diikuti oleh 25 siswa-siswi dan satu guru pendamping SMA Hang Tuah 2 Sidoarjo.

Kegiatan ini dimulai pukul 08:30 WIB di Ruang Laksda, lantai 1 gedung biru Undika. Acara diawali dengan sambutan dari perwakilan bagian Penerimaan Mahasiswa Baru (Penmaru), dan selanjutnya mereka diajak tur kampus. Tur kampus mengunjungi beberapa ruangan dan fasilitas yang dimiliki oleh Undika, terutama Ruang Laboratorium, Perpustakaan, Museum, dan Kelas UFL (Undika *Futuristic Learning*).



Acara pun berlanjut ke sesi *workshop* setelah para peserta menyelesaikan tur kampus. Pemateri *workshop* ini adalah Sri Hariani, dosen S1 Sistem Informasi Undika. Tema dari materi *workshop* tersebut adalah "Membangun Ide *Startup*, Seri: Inovasi & Kewirausahaan Generasi Z di Era Digital."

Workshop dibuka dengan asesmen untuk mengetahui pemahaman peserta seputar *startup*. Antusiasme para siswa sangat terlihat saat mereka menjawab pertanyaan-pertanyaan dari asesmen. Ternyata, beberapa dari peserta tertarik dan

ingin memulai *startup*. “Mulai *startup* kalian sedini mungkin, karena negara kita memiliki sumber daya yang mencukupi dan media sosial yang masif di era sekarang dapat membantu bisnis kalian.” ucap dosen yang biasa dipanggil Yani tersebut.



Dia juga menjelaskan bahwa mencari ide *startup* itu bisa dimulai dari langkah yang mudah. “Kita bisa melihat sekitar kita, kira-kira ada masalah sosial apa? Dari situ, kita bisa merencanakan untuk membuat *platform* berbasis IoT (*Internet of Things*) yang bisa membantu menyelesaikan masalah tersebut.” ujarnya.

Startup harus memiliki dampak digital agar memiliki nilai di pasaran. “Agar berdampak, kalian harus bisa mengemas *startup* kalian semenarik mungkin. Mulai dari ide *startup*, pemilihan warna, penentuan logo, dan lain sebagainya.” tuturnya.

“Semoga materi yang telah saya sampaikan dalam satu jam ini bisa bermanfaat bagi teman-teman sekalian dalam perencanaan ide dan pembuatan *startup* nantinya.” pungkasnya.